



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TIR



« Le petit TAR-bitre »

Tir aux Armes Réglementaires

Fascicule MÉMENTO

Diffusion 12 janvier 2026 – saison 2025-2026

Mise en forme par Dominique BONO

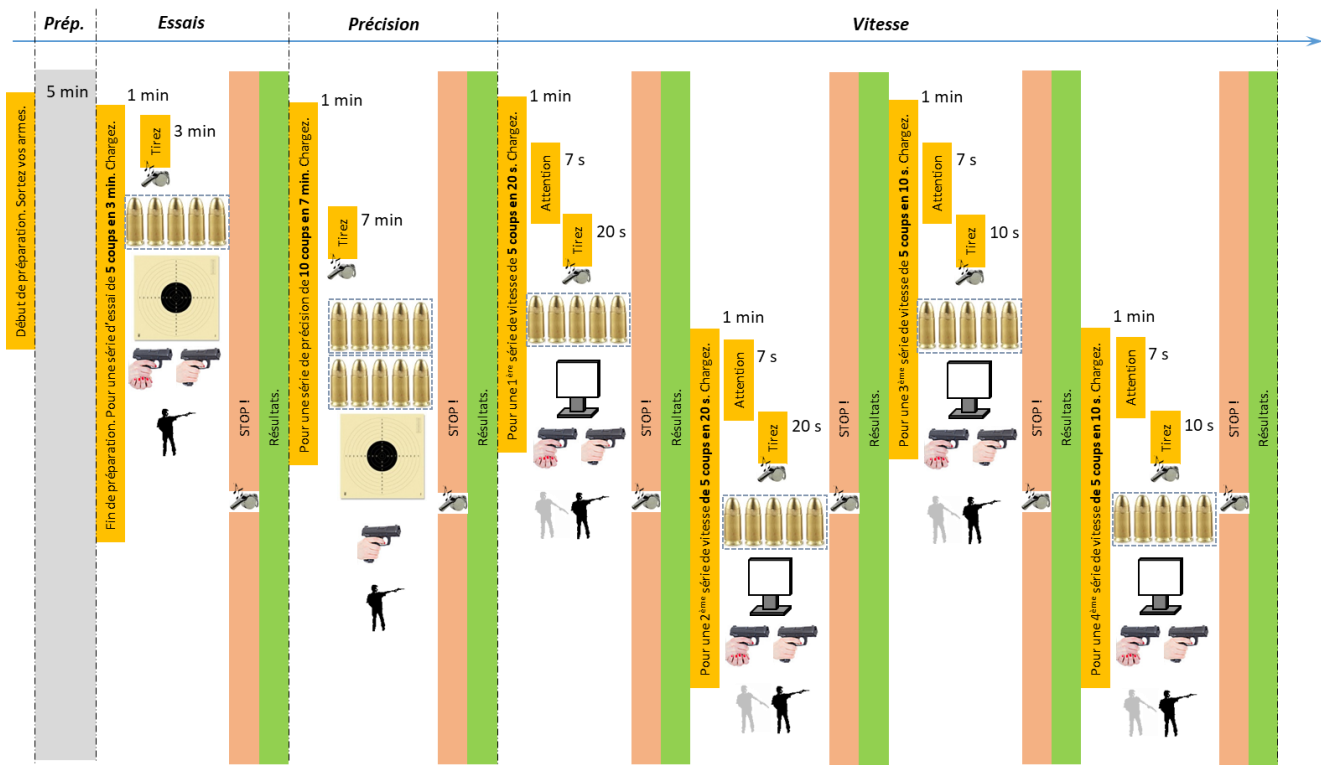
FFTir - CNS TAR



Les séries “pistolet et revolver” ... 25 m

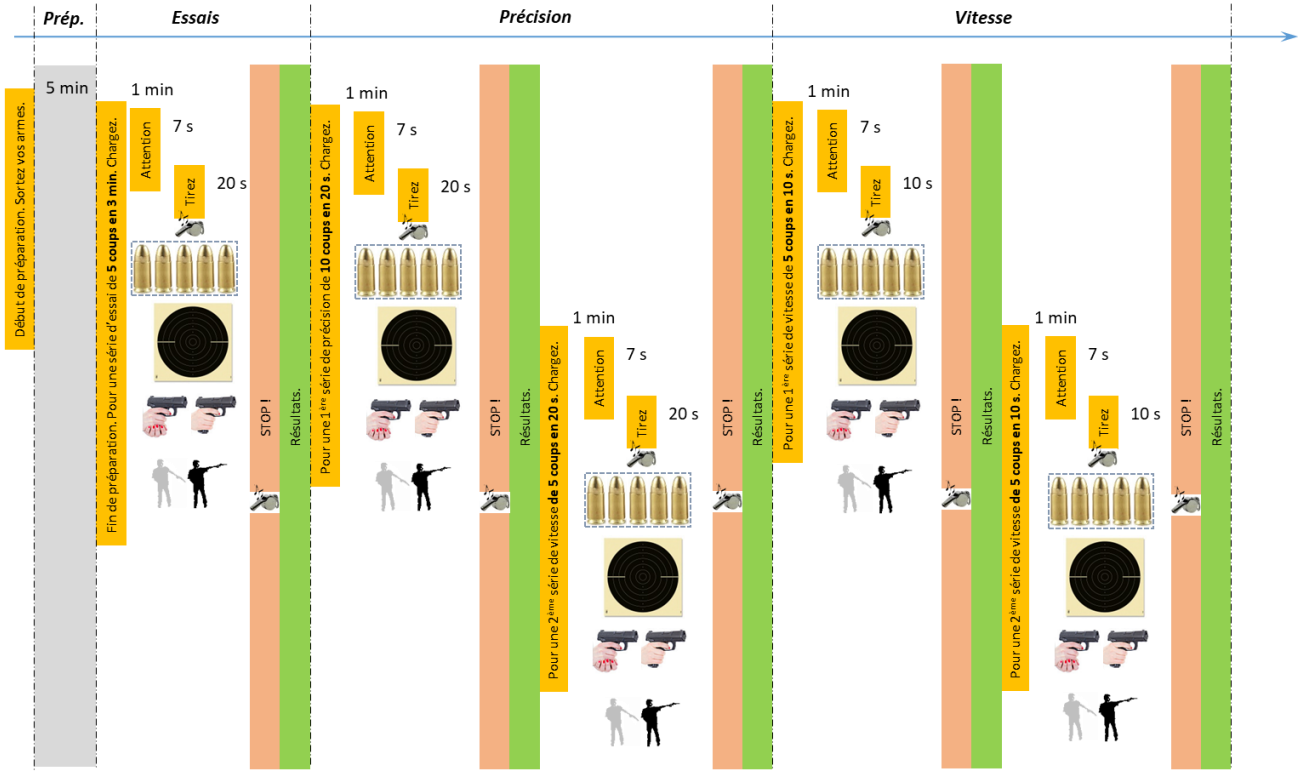


830 - 832



Pistolet & Revolver	
C 50 / Gongs	830 - 832
<p>AVANT la préparation :</p> <p>Appeler les tireurs au pas de tir et leur permettre de déposer leur matériel ;</p> <p>Vérifier : l'approbation des armes (ouvrir les housses ou mallettes, mais ne pas sortir les armes) et équipements et la conformité des inscriptions.</p> <p>Vous allez tirer l'épreuve Pistolet / Revolver, sur cible C50 en précision et sur gongs en vitesse.</p> <p>Je vous rappelle que :</p> <ul style="list-style-type: none">- Vous allez avoir de 5 min de préparation pendant lesquelles vous pourrez vous mettre en position, faire des visées et du tir à sec.- Vous aurez ensuite 5 balles d'essais en 3 min, à une ou deux mains.- Puis 10 balles de précision (2 fois 5 coups sur 1 cible C50) en 7 min, à une main à bras franc.ATTENTION, pas plus de 5 cartouches par chargeur ; Vous pouvez garnir plusieurs chargeurs.- Puis 20 balles de vitesse sur gongs :<ul style="list-style-type: none">- 2 séries de 5 coups en 20 s et- 2 séries de 5 coups en 10 s, à une ou deux mains. <p>Dans toutes les séries, après le chargement de l'arme, vous devrez prendre la position « prêt » dans les 7 secondes qui suivent le commandement « ATTENTION » et jusqu'au commandement « TIREZ ».</p> <p>Je vous rappelle que dans cette position le ou les bras doivent être abaissés à un angle de 45° de la verticale et que l'arme ne doit pas être dirigée en arrière de la ligne de tir.</p> <p>Je vous rappelle également que :</p> <ul style="list-style-type: none">- vous ne devez charger votre arme qu'au commandement « CHARGEZ »,- vous ne devez tirer qu'au commandement « TIREZ »,- vous ne devez plus tirer après le commandement « STOP ».- l'usage du télescope est libre.	
Maj : saison 2025-2026	

Pistolet & Revolver		
C 50 & Gongs		830 - 832
Séquence	Temps	Commandements
		Début de préparation. Vous pouvez sortir vos armes et garnir vos chargeurs.
Préparation	5 min	
L'usage du télescope est libre.		
ESSAIS - PRÉCISION / C 50 / UNE OU DEUX MAINS		
ESSAIS		Fin de préparation. Série d'essais de 5 coups en 3 minutes CHARGEZ
Chargement	1 min	
		TIREZ
Durée	3 min	
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.
MATCH - PRÉCISION / C 50 / UNE MAIN		
PRÉCISION		Pour une série de 10 coups en 7 minutes CHARGEZ
Chargement	1 min	
		TIREZ
Durée	7 min	
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.
MATCH - VITESSE / GONGS / UNE OU DEUX MAINS		
VITESSE EN 20 S		Première série / Deuxième série de 5 coups en 20 s CHARGEZ
Chargement	1 min	
		ATTENTION
		7 s
		TIREZ
Durée	20 s	
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.
VITESSE EN 10 S		Première série / Deuxième série de 5 coups en 10 s CHARGEZ
Chargement	1 min	
		ATTENTION
		7 s
		TIREZ
Durée	10 s	
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.
Maj : saison 2025-2026		

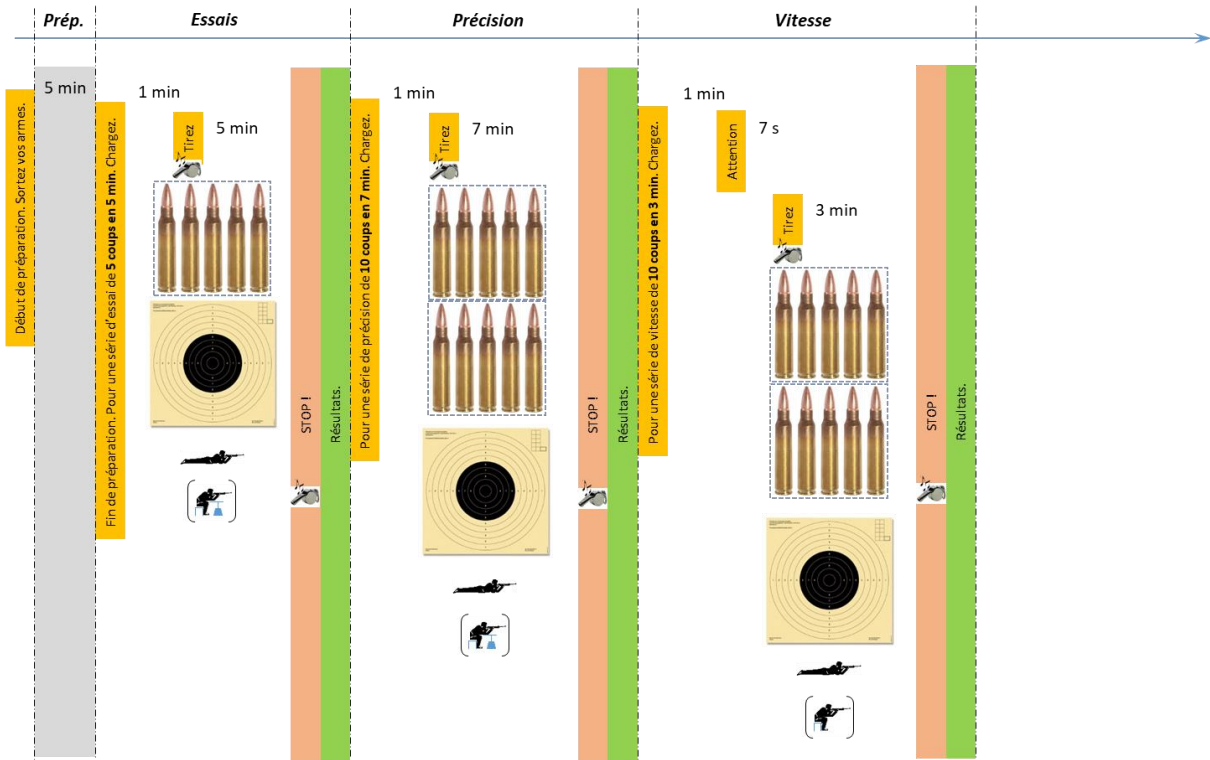




Les séries “fusil à répétition” et “fusil modifié” ... 200 m



810 - 811 - 812 - (813)



Fusil à répét. Manu. & modif.		
C 200		810 – 811 GC - 812 PC
AVANT la préparation : Appeler les tireurs au pas de tir et leur permettre de déposer leur matériel ; Vérifier : l'approbation des armes (ouvrir les housses ou mallettes, mais ne pas sortir les armes) et équipements et la conformité des inscriptions.		
Vous allez tirer l'épreuve fusil, sur cible C200, à 200 m.		
Je vous rappelle que : - Vous allez avoir 5 min de préparation pendant lesquelles vous pourrez vous mettre en position, faire des visées et du tir à sec. ATTENTION, pas plus de 5 cartouches par chargeur ; Vous pouvez garnir plusieurs chargeurs. - Vous aurez ensuite 5 balles d'essais en 5 min , en position couchée. - Puis 10 balles de précision en 7 min en position couchée. - Puis 10 balles de vitesse en 3 min , en position couchée. Mêmes conditions de chargement qu'en précision.		
Je vous rappelle également que : - vous ne devez charger votre arme qu'au commandement « CHARGEZ », - vous ne devez tirer qu'au commandement « TIREZ », - vous ne devez plus tirer après le commandement « STOP ». - l'usage du télescope est libre.		
M&J : saison 2025-2026		

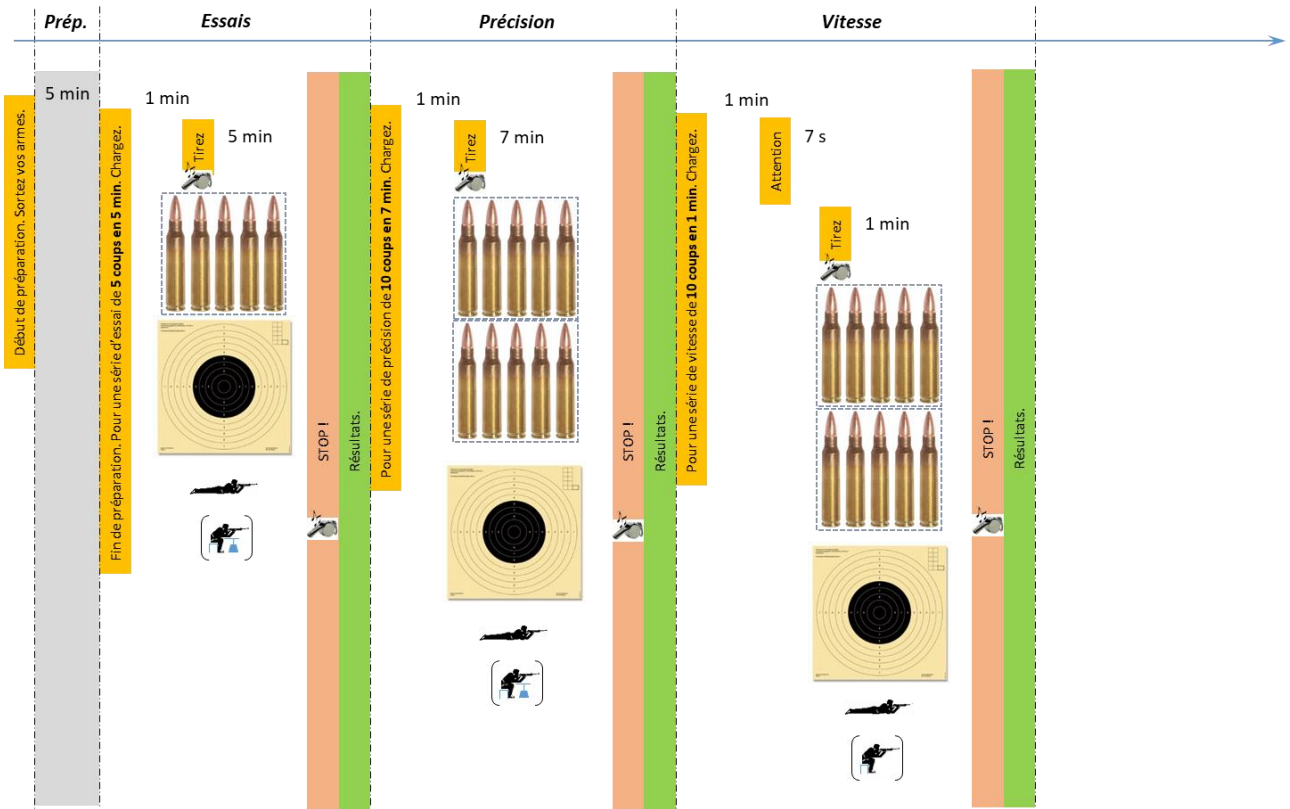
Fusil à répét. man. & modif.		
C 200		810 – 811 GC – 812 PC – (813)
Séquence	Temps	Commandements
Préparation	5 min	Début de préparation. Vous pouvez sortir vos armes et garnir vos chargeurs
		L'usage du télescope est libre.
ESSAIS – PRÉCISION / C 200 / COUCHÉ		
ESSAIS		Fin de préparation. Série d'essais de 5 coups en 5 minutes CHARGEZ
Chargement	1 min	
Durée		TIREZ
5 min		
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.
MATCH – PRÉCISION / C 200 / COUCHÉ		
PRÉCISION		Pour une série de 10 coups en 7 minutes CHARGEZ
Chargement	1 min	
Durée		TIREZ
7 min		
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.
MATCH – VITESSE / C 200 / COUCHÉ		
VITESSE		Pour une série de 10 coups en 3 minutes CHARGEZ
Chargement	1 min	
		ATTENTION
		7 s
		TIREZ
Durée	3 min	
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.
M&J : saison 2025-2026		



Les séries “fusil semi-automatique” ... 200 m



815 - 816 - (813)

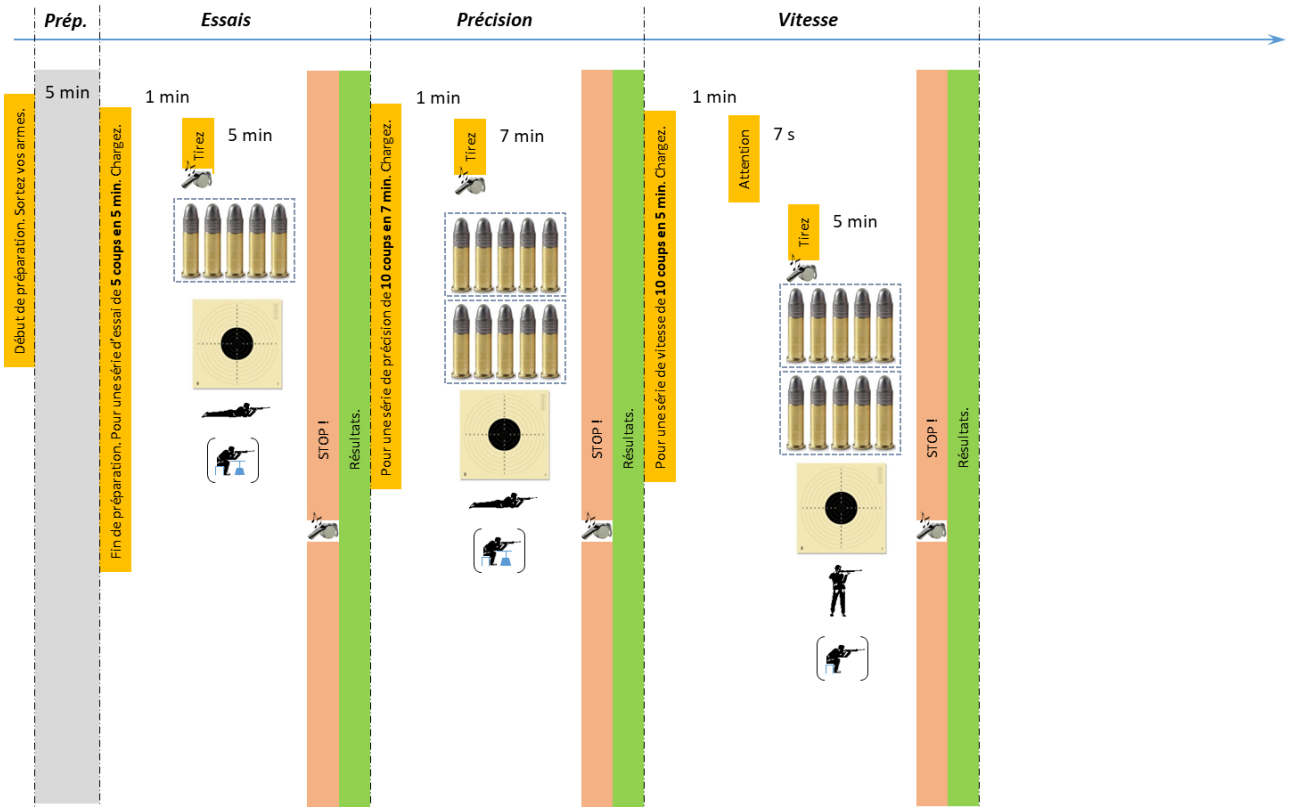


Fusil semi-auto PC & GC		Fusil semi-auto PC & GC																																																																																																					
C 200	815 - 816	C 200	815 - 816																																																																																																				
<p>AVANT la préparation :</p> <p>Appeler les tireurs au pas de tir et leur permettre de déposer leur matériel ;</p> <p>Vérifier : l'approbation des armes (ouvrir les housses ou mallettes, mais ne pas sortir les armes) et équipements et la conformité des inscriptions.</p> <p>Vous allez tirer l'épreuve fusil semi-auto, sur cible C200, à 200 m.</p> <p>Je vous rappelle que :</p> <ul style="list-style-type: none">- Vous allez avoir 5 min de préparation pendant lesquelles vous pourrez vous mettre en position, faire des visées et du tir à sec.ATTENTION, pas plus de 5 cartouches par chargeur ;Vous pouvez garnir plusieurs chargeurs. <p>- Vous aurez ensuite 5 balles d'essais en 5 min, en position couchée.</p> <p>- Puis 10 balles de précision en 7 min en position couchée.</p> <p>- Puis 10 balles de vitesse en 1 min, en position couchée.</p> <p>Mêmes conditions de chargement qu'en précision.</p> <p>Je vous rappelle également que :</p> <ul style="list-style-type: none">- vous ne devez charger votre arme qu'au commandement « CHARGEZ »,- vous ne devez tirer qu'au commandement « TIREZ »,- vous ne devez plus tirer après le commandement « STOP ».- l'usage du télescope est libre.		<table><tr><th colspan="2">C 200</th><th colspan="2">815 - 816</th></tr><tr><th>Séquence</th><th>Temps</th><th colspan="2">Commandements</th></tr><tr><td colspan="2">Préparation</td><td colspan="2">Début de préparation. Vous pouvez sortir vos armes et garnir vos chargeurs</td></tr><tr><td colspan="2">5 min</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td colspan="4">L'usage du télescope est libre.</td></tr><tr><td colspan="4">ESSAIS – PRÉCISION / C 200 / COUCHÉ</td></tr><tr><td colspan="2">ESSAIS</td><td colspan="2">Fin de préparation. Série d'essais de 5 coups en 5 minutes CHARGEZ</td></tr><tr><td>Chargement</td><td>1 min</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td colspan="2"></td><td colspan="2">TIREZ</td></tr><tr><td>Durée</td><td>5 min</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td colspan="2">FIN du TIR</td><td colspan="2">STOP DÉCHARGEZ.</td></tr><tr><td colspan="4">MATCH – PRÉCISION / C 200 / COUCHÉ</td></tr><tr><td colspan="2">PRÉCISION</td><td colspan="2">Pour une série de 10 coups en 7 minutes CHARGEZ</td></tr><tr><td>Chargement</td><td>1 min</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td colspan="2"></td><td colspan="2">TIREZ</td></tr><tr><td>Durée</td><td>7 min</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td colspan="2">FIN du TIR</td><td colspan="2">STOP DÉCHARGEZ.</td></tr><tr><td colspan="4">MATCH – VITESSE / C 200 / COUCHÉ</td></tr><tr><td colspan="2">VITESSE</td><td colspan="2">Pour une série de 10 coups en 1 minute CHARGEZ</td></tr><tr><td>Chargement</td><td>1 min</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td colspan="2"></td><td colspan="2">ATTENTION</td></tr><tr><td colspan="2"></td><td colspan="2">7 s</td></tr><tr><td colspan="2"></td><td colspan="2">TIREZ</td></tr><tr><td>Durée</td><td>1 min</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td colspan="2">FIN du TIR</td><td colspan="2">STOP DÉCHARGEZ.</td></tr></table>		C 200		815 - 816		Séquence	Temps	Commandements		Préparation		Début de préparation. Vous pouvez sortir vos armes et garnir vos chargeurs		5 min				L'usage du télescope est libre.				ESSAIS – PRÉCISION / C 200 / COUCHÉ				ESSAIS		Fin de préparation. Série d'essais de 5 coups en 5 minutes CHARGEZ		Chargement	1 min					TIREZ		Durée	5 min			FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.		MATCH – PRÉCISION / C 200 / COUCHÉ				PRÉCISION		Pour une série de 10 coups en 7 minutes CHARGEZ		Chargement	1 min					TIREZ		Durée	7 min			FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.		MATCH – VITESSE / C 200 / COUCHÉ				VITESSE		Pour une série de 10 coups en 1 minute CHARGEZ		Chargement	1 min					ATTENTION				7 s				TIREZ		Durée	1 min			FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.	
C 200		815 - 816																																																																																																					
Séquence	Temps	Commandements																																																																																																					
Préparation		Début de préparation. Vous pouvez sortir vos armes et garnir vos chargeurs																																																																																																					
5 min																																																																																																							
L'usage du télescope est libre.																																																																																																							
ESSAIS – PRÉCISION / C 200 / COUCHÉ																																																																																																							
ESSAIS		Fin de préparation. Série d'essais de 5 coups en 5 minutes CHARGEZ																																																																																																					
Chargement	1 min																																																																																																						
		TIREZ																																																																																																					
Durée	5 min																																																																																																						
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.																																																																																																					
MATCH – PRÉCISION / C 200 / COUCHÉ																																																																																																							
PRÉCISION		Pour une série de 10 coups en 7 minutes CHARGEZ																																																																																																					
Chargement	1 min																																																																																																						
		TIREZ																																																																																																					
Durée	7 min																																																																																																						
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.																																																																																																					
MATCH – VITESSE / C 200 / COUCHÉ																																																																																																							
VITESSE		Pour une série de 10 coups en 1 minute CHARGEZ																																																																																																					
Chargement	1 min																																																																																																						
		ATTENTION																																																																																																					
		7 s																																																																																																					
		TIREZ																																																																																																					
Durée	1 min																																																																																																						
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.																																																																																																					
M&J : saison 2025-2026		M&J : saison 2025-2026																																																																																																					

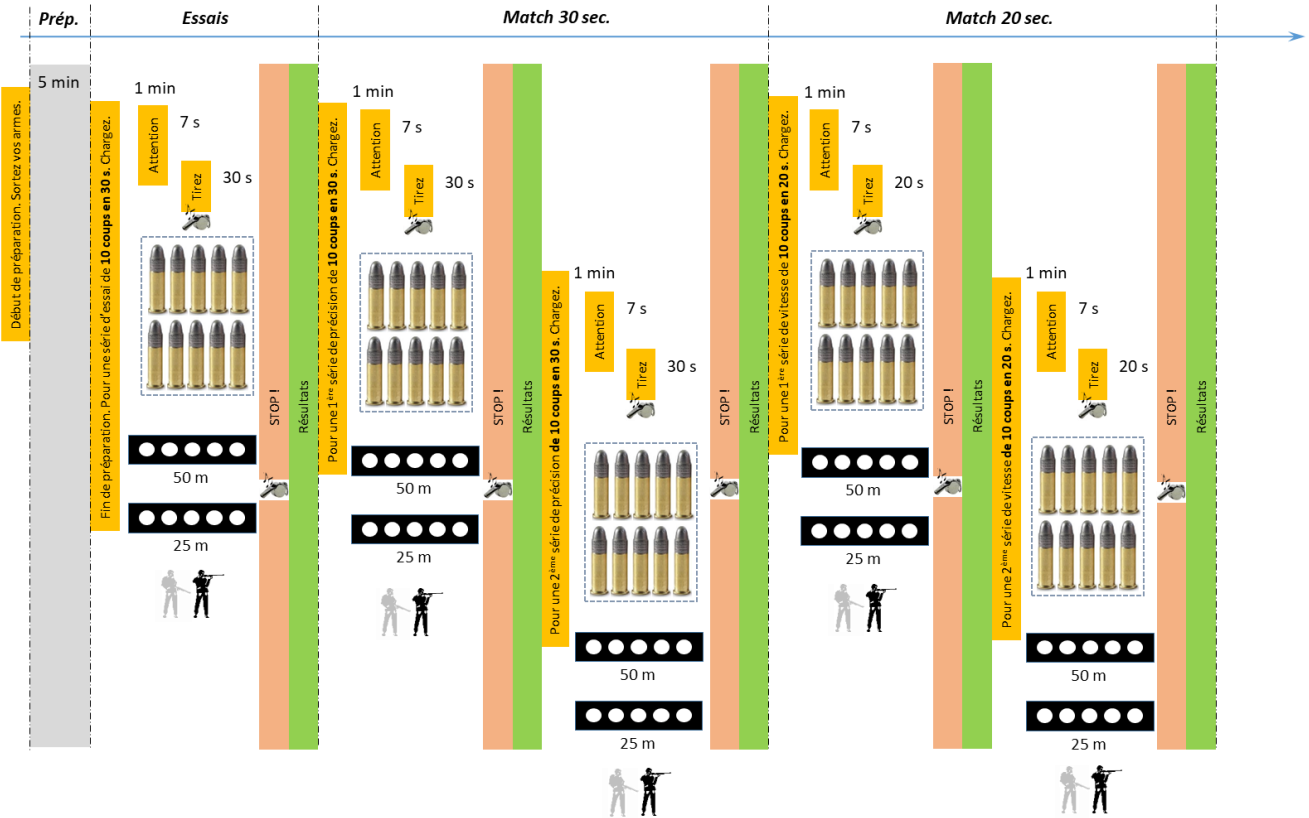


Les séries “carabine 22LR” ... 50 m

820 - 823 - (822)



Carabine 22 LR		
C 50		820 – (822) – 823
<p>AVANT la préparation :</p> <p>Appeler les tireurs au pas de tir et leur permettre de déposer leur matériel ;</p> <p>Vérifier : l’approbation des armes (ouvrir les housses ou mallettes, mais ne pas sortir les armes) et équipements et la conformité des inscriptions.</p> <p>Vous allez tirer l’épreuve carabine 22 LR, sur cible C50, à 50m.</p> <p>Je vous rappelle que :</p> <ul style="list-style-type: none">- Vous allez avoir 5 min de préparation pendant lesquelles vous pourrez vous mettre en position, faire des visées et du tir à sec.ATTENTION, pas plus de 5 cartouches par chargeur ; Vous pouvez garnir plusieurs chargeurs.- Vous aurez ensuite 5 balles d’essais en 5 min, en position couchée.- Puis 10 balles de précision en 7 min en position couchée.- Puis 10 balles de vitesse en 5 min, en position debout. <p>Mêmes conditions de chargement qu’en précision.</p> <p>Je vous rappelle également que :</p> <ul style="list-style-type: none">- vous ne devez charger votre arme qu’au commandement « CHARGEZ »,- vous ne devez tirer qu’au commandement « TIREZ »,- vous ne devez plus tirer après le commandement « STOP ».- l’usage du télescope est libre.		
Maj : saison 2025-2026		
Carabine 22 LR		
C 50		820 – (822) – 823
Séquence	Temps	Commandements
		Début de préparation. Vous pouvez sortir vos armes et garnir vos chargeurs
Préparation	5 min	
L’usage du télescope est libre.		
ESSAIS – PRÉCISION / C 50 / COUCHÉ		
ESSAIS		Fin de préparation. Série d’essais de 5 coups en 5 minutes CHARGEZ
Chargement	1 min	
		TIREZ
Durée	5 min	
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.
MATCH – PRÉCISION / C 50 / COUCHÉ		
PRÉCISION		Pour une série de 10 coups en 7 minutes CHARGEZ
Chargement	1 min	
		TIREZ
Durée	7 min	
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.
MATCH – VITESSE / C 50 / DEBOUT		
VITESSE		Pour une série de 10 coups en 5 minutes CHARGEZ
Chargement	1 min	
		ATTENTION
		7 s
		TIREZ
Durée	5 min	
FIN du TIR		STOP DÉCHARGEZ.
Maj : saison 2025-2026		



Carabine semi-auto 22 LR		Fusil semi-auto 22 LR		
5 gongs 25 m	821	5 gongs à 25 m 5 gongs à 50 m		
5 gongs 50 m		821		
AVANT la préparation :		Séquence		
Appeler les tireurs au pas de tir et leur permettre de déposer leur matériel ;		Temps		
Vérifier : l'approbation des armes (ouvrir les housses ou mallettes, mais ne pas sortir les armes) et équipements et la conformité des inscriptions.		Commandements		
Vous allez tirer l'épreuve carabine semi-auto 22 LR, sur 5 gongs à 25 m et 5 gongs à 50 m.		Début de préparation. Vous pouvez sortir vos armes et garnir vos chargeurs		
Je vous rappelle que :		Préparation 5 min		
- Vous allez avoir 5 min de préparation pendant lesquelles vous pourrez vous mettre en position, faire des visées et du tir à sec.		ESSAIS / DEBOUT		
La bretelle est interdite.		ESSAIS		
Position debout, en position d'attente, le fusil est tenu horizontalement à hauteur de hanche.		Fin de préparation. Série d'essais de 10 coups en 30 secondes CHARGEZ		
ATTENTION, 10 cartouches par chargeur ; Vous pouvez garnir plusieurs chargeurs.		Chargement 1 min		
Pour les ESSAIS :		ATTENTION		
- Vous aurez 10 balles en 30 secondes.		7 s		
Pour le MATCH :		TIREZ		
- 2 fois 10 balles en 30 secondes,		Durée 30 s		
- 2 fois 10 balles en 20 secondes.		FIN du TIR		
Je vous rappelle également que :		STOP DÉCHARGEZ.		
- vous ne devez charger votre arme qu'au commandement « CHARGEZ »,		MATCH – 2 SÉRIES DE 30 SECONDES / DEBOUT		
- vous ne devez tirer qu'au commandement « TIREZ »,		PRÉCISION EN 30 S		
- vous ne devez plus tirer après le commandement « STOP ».		Première série / Deuxième série de 10 coups en 30 s CHARGEZ		
- l'usage du télescope est libre.		Chargement 1 min		
		ATTENTION		
		7 s		
		TIREZ		
		Durée 30 s		
		FIN du TIR		
		STOP DÉCHARGEZ.		
		MATCH – 2 SÉRIES DE 20 SECONDES / DEBOUT		
		VITESSE EN 20 S		
		Première série / Deuxième série de 10 coups en 20 s CHARGEZ		
		Chargement 1 min		
		ATTENTION		
		7 s		
		TIREZ		
		Durée 20 s		
		FIN du TIR		
		STOP DÉCHARGEZ.		
M&J : saison 2025-2026		M&J : saison 2025-2026		

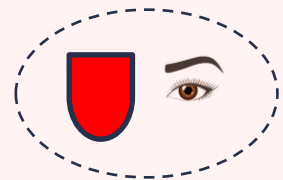


TAR

Tableau récapitulatif Équipements Tireurs



Non-communicantes



Les photos sont illustratives et non pas exclusives.



TAR

Tableau récapitulatif Armes



réglementaire



Canon « origine » :

- Profil,
- Øext,
- Longueur.



Armes modifiées :

- Dioptries améliorés,
- Lunettes de visée,
- Dispositifs optiques.



Les photos sont illustratives et non pas exclusives.

**TAR**

VI.3 Positions

Généralités

Catégorie Toutes

1/1

VI.3.1 Positions de tir – Arme d'épaule



Thématique		Référence / Annexe	
COUCHÉ Arme d'épaule	<ul style="list-style-type: none"> Le tireur peut s'étendre sur le sol nu du poste de tir ou sur le tapis de tir. Il peut également utiliser un tapis pour y reposer ses coudes. Le corps est étendu sur le poste de tir avec la tête tournée vers les cibles. L'arme doit être soutenue par les deux mains et une épaule seulement. Pendant la visée, la joue peut être placée contre la crosse de l'arme L'arme ne doit toucher ou reposer contre aucun autre point ou objet. Les deux avant-bras ainsi que les manches du vêtement en avant des coudes doivent être visiblement détachés du sol. L'usage du bipied est interdit avec toutes les armes 	/	
DEBOUT Arme d'épaule	<ul style="list-style-type: none"> Le tireur doit être debout, librement, les 2 pieds sur le sol du poste de tir ou sur le tapis de sol sans aucun autre appui. L'arme doit être tenue avec les deux mains et l'épaule (haut de poitrine) ou le haut du bras proche de l'épaule, la joue et la partie de la poitrine proche de l'épaule. La plaque de couche doit être en contact avec le corps. La partie supérieure du bras opposé et le coude peuvent s'appuyer sur le thorax ou la hanche. La carabine ne doit toucher ou reposer contre aucun autre point ou objet. 	/	
ASSIS Arme d'épaule (couché)	<ul style="list-style-type: none"> Le tireur pose les coudes sur la table. Il peut appuyer le ventre sur le bord de la table, mais le dos doit être libre de tout appui. Pour les paratirs, ceux-ci peuvent choisir : <ul style="list-style-type: none"> soit appuyer le ventre sur la table, soit appuyer le dos sur le dossier de leur chaise de tir. 	/	
ASSIS Arme d'épaule (debout)	<ul style="list-style-type: none"> Les coudes sont libres de tout appui hormis les côtés du thorax. Le dos et le ventre doit être libres de tout appui. Les paratirs pourront s'appuyer sur le dossier de leur chaise de tir 	/	
DEBOUT arme d'épaule (attente)	<p>Le fusil est tenu horizontalement à hauteur de la hanche. Chargeur approvisionné à 10 coups et introduit dans l'arme, la culasse est fermée.</p> <p>Puis application de la position « DEBOUT Arme d'épaule »</p>	/	



TAR	VI.3 Positions	Généralités
Catégorie	Toutes	1/1





















VI.3.2 Positions de tir – Arme de poings







Thématique		Référence / Annexe	
DEBOUT Arme de poing	<ul style="list-style-type: none">Le tireur doit se tenir debout, sans appui, dans les limites du poste de tir.L'arme doit être tenue à une ou deux mains selon la partie de l'épreuve.Le poignet doit être visiblement libre de tout support.	/	
DEBOUT Arme de poing (prêt)	<p>Dans l'épreuve vitesse et pour le tir sur les gongs, les séries doivent commencer à partir de la position : « PRÊT »</p> <p>Dans la position « PRÊT », le ou les bras du tireur doivent être abaissés à un angle maximum de 45 ° de la verticale. L'arme ne doit pas être dirigée en arrière de la ligne de tir.</p> <p>Le bras doit rester immobile dans cette position en attendant le commandement « TIREZ ».</p>  <p>Dans l'épreuve vitesse, si le tireur lève son arme prématurément ou s'il ne l'abaisse pas suffisamment, il recevra un avertissement.</p> <p>Si la faute se répète au cours du match, la même procédure sera appliquée et le tireur sera pénalisé de 2 points dans la série (précision) ; pour les gongs – pénalité de 5 points.</p> <p>En cas de troisième infraction à cette règle, le tireur sera disqualifié.</p>	/	






25 m (épreuves individuelles)

N°	Épreuves	Arme	Calibre	Nbre cps /Série (=Total)	Tps séries Essais Match Précision Match Vitesse 1 Match Vitesse 2	Poids de détente (kg)	Position	Cible
830	Pistolet / Revolver « armes récentes »		 7,62 à 11,60	5cps 2x5cps 5cps (x2) 5cps (x2) (=35)	3 min (Essais) 7min 20 s (x2) 10 s (x2)	1,360	  	 5 pts 25 m
831	Vitesse réglementaire	 (830 – 832)	 7,62 à 11,60	5cps 5cps (x2) 5cps (x2) (=25)	20 s (Essais) 20 s (x2) 10 s (x2)	1,360	  	 25 m
832	Pistolet / Revolver « authentiques »	  	 7,62 à 11,60	5cps 2x5cps 5cps (x2) 5cps (x2) (=35)	3 min (Essais) 7min 20 s (x2) 10 s (x2)	1,360	  	 5 pts 25 m

25 m / 50 m (épreuve individuelle)

N°	Épreuves	Arme	Calibre	Nbre cps /Série (=Total)	Tps séries Essais Match Précision Match Vitesse	Poids de détente (kg)	Position	Cible
821	Carabine 22LR semi-automatique		 .22 LR	10cps 10cps (x2) 10cps (x2) (=50)	30 s (Essais) 30 s (x2) 20 s (x2)	1,360 (22LR) 2 (Conversions)		 50 m / 25 m

50 m (épreuves individuelles)

N°	Épreuves	Arme	Calibre	Nbre cps /Série (Total)	Tps séries Essais Match Précision Match Vitesse	Poids de détente (kg)	Position	Cible
820 (exclu le 822 et 823)	Carabine d'initiation militaire		 .22 LR	5cps 2x5cps 2x5cps (=25)	5 min (Essais) 7 min 5 min	1,360		 50 m
822 (exclu le 820 et 823)	Carabine 22LR Assis	 (du 820)	 .22 LR	5cps 2x5cps 2x5cps (=25)	5 min (Essais) 7 min 5 min	1,360	 	 50 m
823 (exclu le 820 et 822)	Carabine militaire match 22LR		 .22 LR	5cps 2x5cps 2x5cps (=25)	5 min (Essais) 7 min 5 min	1,360		 50 m

200 m (épreuves individuelles) ... ou dérogation 100 m sur « C200 50% » (Dx uniquement)

N°	Épreuves	Arme	Calibre	Nbre cps /Série (=Total)	Tps séries Essais Match Précision Match Vitesse	Poids de détente (kg)	Position	Cible
810	Fusil à répétition manuelle		 PC & GC (5,45 à 8,3)	5cps 2x5cps 2x5cps (=25)	5 min (Essais) 7 min 3 min	1,360		 200 m
811 (exclu le 812)	Fusil modifié Gros calibre		 GC (> .223)	5cps 2x5cps 2x5cps (=25)	5 min (Essais) 7 min 3 min	1,360 2 (FSA)		 200 m
812 (exclu le 811)	Fusil modifié Petit calibre		 PC (5,45, .222, .223)	5cps 2x5cps 2x5cps (=25)	5 min (Essais) 7 min 3 min	1,360 2 (FSA)		 200 m
813 (exclu les 810, 811, 812, 815 et 816)	Fusil (tout type) Assis	Tout type	 PC & GC (5,45 à 8,3)	5cps 2x5cps 2x5cps (=25)	5 min (Essais) 7 min 3 min	1,360 2 (FSA)		 200 m
815 (exclu le 816)	Fusil semi-automatique Gros calibre		 GC (> .223)	5cps 2x5cps 2x5cps (=25)	5 min (Essais) 7 min 1 min	2		 200 m
816 (exclu le 815)	Fusil semi-automatique Petit calibre		 PC (5,45, .222, .223)	5cps 2x5cps 2x5cps (=25)	5 min (Essais) 7 min 1 min	2		 200 m